

Business Intelligence

WHATEVER
(TNI)



Profit Analysis

Business Intelligence

C-Class 22.4.2018 MFU TNI - by: Supisara Kaewkitichai - (Team:Whatever)



จากกราฟจะเห็นได้ว่า กำไรของ تیمมักสูญเสียจากการ **Stock out** ค่อนข้างบ่อยครั้ง เนื่องจากการบริหาร **Retail** ที่ขาดประสิทธิภาพ, **Vendor late** ที่เกิดขึ้นบ่อยครั้ง, ค่า **Operating expense** ที่เพิ่มสูงขึ้นจากการที่บริหาร **Retail** ได้ไม่ดี, การลงทุนด้าน **Marketing** ที่สูญเสียไปเกินความจำเป็น และการบริหารจัดการพื้นที่ **Warehouse** อย่างไม่มีประสิทธิภาพ (การเช่าพื้นที่เยอะเกินความจำเป็น, การที่สินค้าคงคลังเยอะตลอดเวลา โดยไม่มีการหมุนเวียนอย่างสม่ำเสมอ) ทำให้เสียค่าเช่าอย่างไม่คุ้มค่า จากสาเหตุข้างต้นทำให้ทีมต้องเสียกำไรอันควรได้รับไป ดังนั้นหากทีมสามารถบริหารจัดการปัญหาในข้างต้นได้ ก็จะมีกำไรที่เพิ่มขึ้น

Profit Analysis

ระหว่างเล่นเกม ทีมได้หาวิธีแก้ปัญหา **Stock out** ที่เกิดขึ้น โดยในการเช่าพื้นที่ **Retail** เพิ่ม เพื่อลดปัญหาการ **Stock out** ลงแต่ผลที่ได้ คือ ค่า **Operating expense** กลับเพิ่มสูงขึ้น ในขณะที่ปัญหา **Stock out** ลดลงแต่มีอยู่ ส่งผลให้กำไรของทีมเพิ่มขึ้นแต่ในขณะเดียวกันค่าใช้จ่ายของทีมก็เพิ่มขึ้นตามไปด้วย

1,947,500

Day	Account Name	Debit	Credit	Description
90	Cash	15,000		rental retail
90	Cash	10,000		rental warehouse
89	Cash	15,000		rental retail
89	Cash	10,000		rental warehouse
88	Cash	22,500		rental retail
88	Cash	10,000		rental warehouse
87	Cash	22,500		rental retail
87	Cash	10,000		rental warehouse
86	Cash	22,500		rental retail
86	Cash	10,000		rental warehouse
85	Cash	22,500		rental retail
85	Cash	10,000		rental warehouse
84	Cash	22,500		rental retail
84	Cash	10,000		rental warehouse
83	Cash	22,500		rental retail
83	Cash	10,000		rental warehouse
82	Cash	22,500		rental retail
82	Cash	10,000		rental warehouse
81	Cash	22,500		rental retail
81	Cash	10,000		rental warehouse
Day	Account Name	Debit	Credit	Description
80	Cash	22,500		rental retail

Profit Analysis

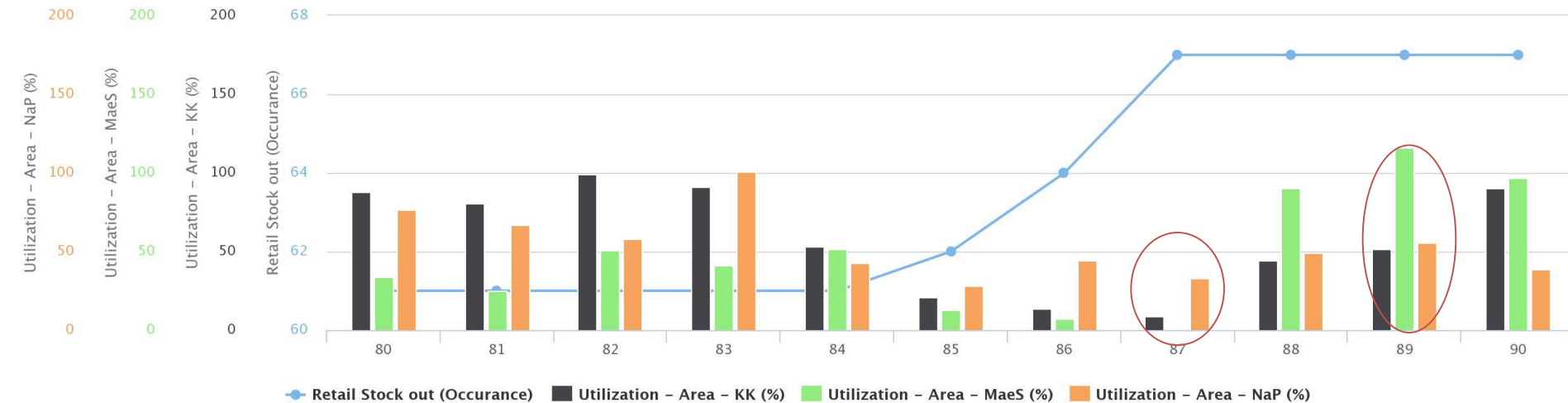
Ave sales/team vs (Ours)	Ave unit sold/team vs (Ours)	Competitor Price (Ours in bold)	Total marketing spent vs (Ours)
65.1K(30.9K)	2244(1064)	29 28 29	2700(1000)
136.1K(174.1K)	4723(6003)	29 29 29	2700(1000)
130.3K(169K)	4518(5826)	29 28 29	5700(1000)
38.2K(39K)	1331(1345)	29 29 29	3700(4000)
42.7K(53.6K)	1487(1847)	28 29 29	3200(2000)
42K(52.1K)	1492(1929)	27 29 29	3200(2000)
30K(0K)	1034(0)	54 29 27	2200(2000)
186.9K(0K)	6444(0)	29 29 54	2200(1000)
41.8K(41.1K)	1443(1418)	29 29 54	4200(1000)
38.7K(41.1K)	1335(1418)	29 29 29	4200(3000)

การลงทุนด้าน **Marketing** หากเทียบกับทีมอื่น ทีมลงทุนไปค่อนข้างสูง แต่ผลตอบแทนที่ได้รับกลับแตกต่างกันไม่มากจึงทำให้เกิดการลงทุนที่สูญเปล่า โดย แม้เราจะลดค่า **Marketing** ลง ก็ไม่ได้ส่งผลกระทบต่อยอดขายให้ลดลงแต่อย่างใด

Stock Analysis

Business Intelligence

C-Class 22.4.2018 MFU TNI - by: Supisara Kaewkitichai - (Team:Whatever)

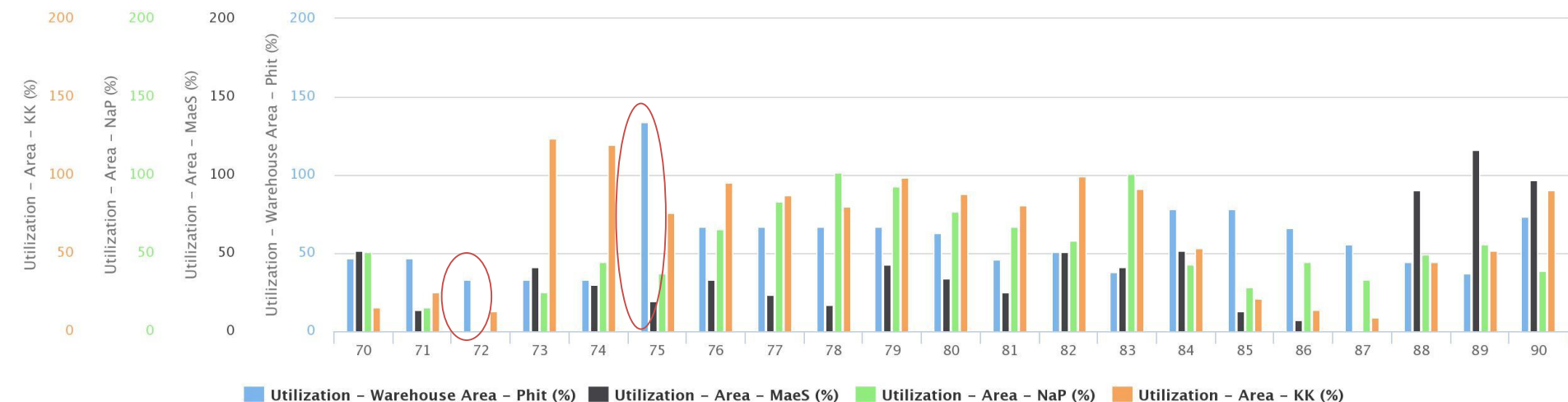


จากกราฟจะเห็นได้อย่างชัดเจนว่า ปัญหาของทีมคือ การที่ทีมมีการบริหารจัดการพื้นที่ทั้ง **Retail** ได้ค่อนข้างไม่ดี มักมี ปัญหาทั้ง **Overflow** และ **Stock out** อยู่เสมอ เนื่องจากการที่ทีมจัดทำ **Safety stock** ของแต่ละ **Retail** เอาไว้แต่ไม่มีการ ติดตามยอดขายของแต่ละ **Retail** อย่างสม่ำเสมอ ทำให้ในช่วงท้ายของเกมที่ **Marketing** ส่งผลต่อยอดขาย ทำให้ออดขายสินค้า เพิ่มขึ้น สินค้าจึงมักจะขาดไม่เพียงพอต่อความต้องการ และการที่เกิด **Vendor rate** ทำให้ของที่สั่งบางครั้งมาส่งล่าช้าบ้าง บางครั้ง ตรงเวลาบ้าง ทำให้สินค้าเข้ามาพร้อมกันจนเกิดปัญหาสินค้าเกิน

Utilization Analysis

Business Intelligence

C-Class 22.4.2018 MFU TNI - by: Supisara Kaewkitichai - (Team:Whatever)



จากกราฟจะเห็นได้อย่างชัดเจน เริ่มจากด้าน Warehouse ซึ่งจะสังเกตได้ว่าปริมาณสินค้าคงคลังของทีมจะไม่ต่ำกว่า 33% ทั้งที่ Warehouse มีแต่ FG ไม่มีทั้งเครื่องจักรและ RM ซึ่งถือว่าค่อนข้างสูง และทีมมีการเข้าพื้นที่ Warehouse มากถึง 1000 m² ซึ่งหมายความว่าสินค้าคงคลังอยู่ตลอดเวลาที่ 100,000 ขึ้น และในช่วงที่มีการใช้พื้นที่ Warehouse เกิน สูงถึง 137% หรือก็คือในขณะนั้นมีสินค้าคงคลังมากกว่า 400,000 ขึ้น ซึ่งถือเป็นเรื่องสิ้นเปลืองอย่างมาก เพราะในส่วนของ Retail เราสั่งซื้อสินค้าใหม่ ไม่ได้ย้ายสินค้ามาจาก Warehouse ดังนั้น Warehouse จึงไม่มีความจำเป็นที่จะต้องใช้พื้นที่เยอะถึง 1000 m² และยังไม่มีควมจำเป็นที่ต้องมีสินค้าอยู่ใน Warehouse มากถึง 411,000 ขึ้น

หากมีข้อผิดพลาดต้องขออภัยด้วยครับ/ค่ะ
เนื่องจากทางทีมมีสมาชิกใหม่ครับ/ค่ะ

ขอบคุณครับ/ค่ะ

